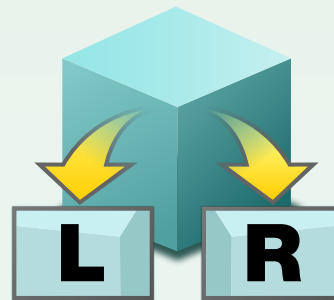


3D to LR Converter EX

取扱説明書



はじめにお読みください

操作方法

お問い合わせ先




- 本書は Windows と Mac の共通の取扱説明書です。
- 本書では Windows や Mac の基本的な操作については記載しておりません。メニューの選択やウィンドウ操作などは基本的に Windows や Mac の一般的な操作手順に準拠しております。
- 本書内容の一部または全部を無断転載することは禁じられています。
- 本書の内容に関しては、将来予告なしに変更することがあります。
- 本書の内容については、万全を期して作成しておりますが、万一ご不明な点などがございましたら弊社ユーザーサポートセンター (P. 7) へご連絡ください。
- 本書で使用しているアプリケーション画面の画像は、製品開発中の画面であり、実際とは異なる場合があります。

商標について

- Windows®は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
- Windows の正式名称は、Microsoft® Windows® Operating System です。
- Mac®、Mac OS®は、Apple Inc. の登録商標です。
- ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。Dolby、ドルビー及びダブル D 記号はドルビーラボラトリーズの登録商標です。著作権 1992-1997 年ドルビーラボラトリーズ。不許複製。 
- その他、記載されている各種名称、会社名、商品名などは各社の商標もしくは登録商標です。
- 本書では ® および ™ などの商標マークは省略させていただく場合があります。

本書について

- 本取扱説明書では以下のマークを使用しております。

マーク	内容
	このマークをクリックすると、トップページに戻ります。
	このマークのある項目は、参考にしていただきたい内容について記述しています。
	このマークのある項目は、参照していただきたい関連項目や内容について記述しています。

制限事項

- サポートしているファイルフォーマットでも、映像や音声の記録方法によりコンテンツとしてご利用いただけない場合があります。
- 制限事項に関する最新情報は下記ホームページをご覧ください。

http://www.pixela.co.jp/products/authoring/3d_to_lr_converter/

3D to LR Converter EX でできること

- 3D to LR Converter EX は、ビデオカメラで撮影した 3D 映像を、左側 (L) 映像と右側 (R) 映像の 2 つの映像ファイルに分離して保存できるソフトウェアです。

読み込みできるファイル形式

- ビデオカメラで撮影した 3D 映像ファイル

映像形式	圧縮形式	音声形式
MVC (.mp4)	MVC / H.264	AAC
AVCHD 3D (.mts)	MVC / H.264	Dolby Digital LPCM 2ch

書き出しできるファイル形式

- 左側映像 (L) および右側映像 (R) に分離された 2D 映像ファイル

映像形式	圧縮形式	音声形式
MPEG-4 (.mp4)	AVC / H.264	AAC
MOV (.mov)	非圧縮	PCM 2ch (raw)


注意事項

- 撮影または編集した映像や静止画などに、第三者の著作物が含まれている場合、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用することはできません。

3D to LR Converter EX の起動

Windows

[スタート] メニュー-[すべてのプログラム]-[PIXELA]-[3D to LR Converter EX]-[3D to LR Converter EX] を選択します。

* デスクトップなどにショートカットアイコンがある場合は、アイコン  をダブルクリックします。

Mac

[アプリケーション]-[3D to LR Converter EX] アイコンをダブルクリックします。

* アプリケーションが Dock に登録されている場合は、アイコン  をクリックします。

3D to LR Converter EX の終了

Windows

ウィンドウ右上の  (XP) /  (Vista/7) をクリックします。

* [ファイル] メニューからも終了することができます。

Mac

ウィンドウ左上の  をクリックします。

* [3D to LR Converter EX] メニューからも終了することができます。

メイン画面

操作を行うメイン画面の各項目について説明します。

* 画面は Windows を使用しています。

メニュー

3D to LR Converter EX の終了や、ファイルやフォルダーの追加や選択などの操作ができます。

P. 6

ファイルの追加

リストに追加したいフォルダーまたはファイルを選択します。

ファイルの保存場所

分離したファイルの保存先です。保存先を変更したい場合は、[参照...]をクリックしてください。

ファイルの保存形式

分離するファイルの保存形式を選択します。

P. 2

Base view(L) のみ出力する

チェックを入れると、左側 (L) の映像ファイルだけを出力します。

予想合計出力容量

分離したファイルの予想容量の合計が表示されます。

リストからファイルを取り除く

選択項目を除く

チェックマークが入っているファイルだけをリストから取り除きます。

すべてを除く

すべてのファイルをリストから取り除きます。

ファイル数

リストに追加されているファイルの総数です。

* 分離処理中は、[処理中ファイルの数 / ファイル総数]を表示します。

リスト

選択

リストから取り除きたいファイルや、待機状態に戻したいファイルにチェックマークを入れて選択します。

No.

リスト上でのファイルの通し番号です。

ファイル名

ファイルの名前です。

撮影日時

ファイルを撮影した日時です。

再生時間

ファイルの再生時間です。

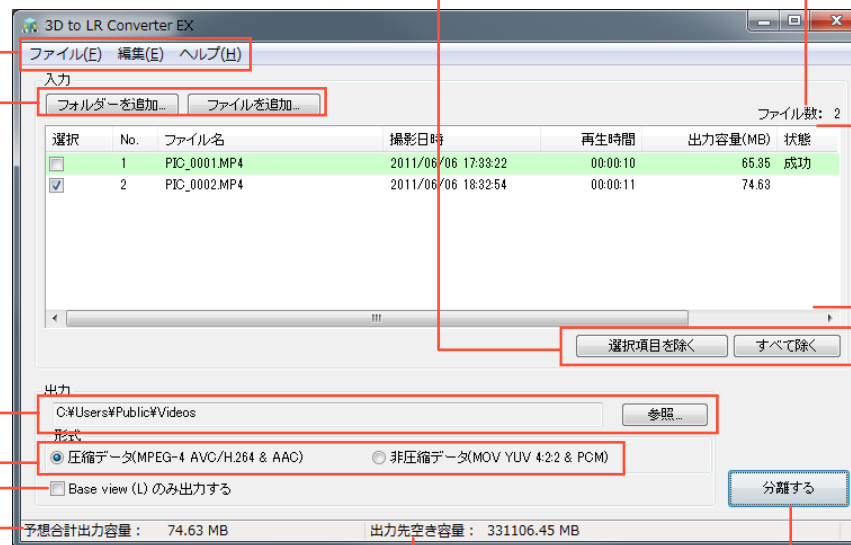
出力容量 (MB)

分離したファイルの予想容量です。

状態

ファイルの現在の状態です。

成功	分離に成功したファイルです。
実行不可	分離できないファイルです。
失敗	分離に失敗したファイルです。
(空欄)	分離を実行していない、待機ファイルです。



分離する / 中断

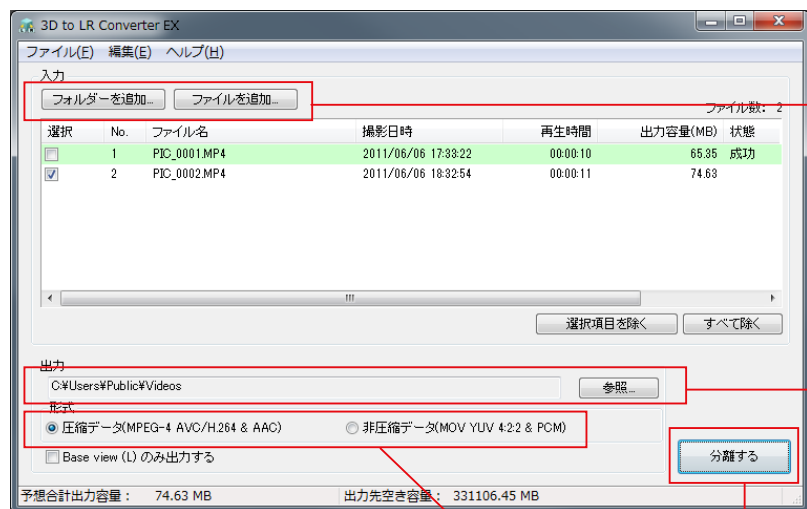
映像ファイルの分離を開始します。状態の欄が空欄または「失敗」と表示されているファイルを、上から順番に分離します。

出力先空き容量

保存先に指定した場所の空き容量です。

3D 映像ファイルを分離する

ビデオカメラで撮影した3D映像ファイルを、左側(L)映像と右側(R)映像の2つの映像ファイルに分離します。



7 [フォルダーを追加...]または[ファイルを追加...]をクリックして、分離するファイルを選択します。

➡ リストに選択したファイルが表示されます。

ファイルをリストから取り除きたい

取り除きたいファイルをクリックして、チェックが入った状態にしてください。その状態で [選択項目を除く] をクリックすると、リストから取り除かれます。

すべてのファイルを取り除きたい場合は、[すべて除く] をクリックしてください。

2 [参照] をクリックして保存先を指定します。

3 保存するファイル形式を選択します。

出力ファイルの名前

以下の名前が自動的につけられます。

- ・ 左側 (L) の映像：元のファイル名 _L. 拡張子
- ・ 右側 (R) の映像：元のファイル名 _R. 拡張子

4 [分離する] をクリックします。

➡ 3D 映像ファイルの分離が開始され、指定した場所にファイルが保存されます。

メニューでの操作

各メニューで行える操作は以下の通りです。

Windows

ファイル		
フォルダーを追加		リストに追加したいフォルダーを選択します。
ファイルを追加		リストに追加したいファイルを選択します。
終了		3D to LR Converter EX を終了します。
編集		
選択項目を除く	[Del]	チェックマークが入っているファイルだけをリストから取り除きます。
すべてを除く		すべてのファイルをリストから取り除きます。
選択項目を待機に戻す	[Ctrl]+[I]	チェックマークが入っているファイルを [待機] 状態に戻します。
すべて待機に戻す		すべてのファイルを [待機] 状態に戻します。
成功を選択	[Ctrl]+[T]	状態欄に [成功] と表示されているファイルを選択します。
実行不可を選択	[Ctrl]+[E]	状態欄に [実行不可] と表示されているファイルを選択します。
失敗を選択	[Ctrl]+[F]	状態欄に [失敗] と表示されているファイルを選択します。
待機を選択		状態欄が空欄になっているファイルを選択します。
すべて選択	[Ctrl]+[A]	リスト上のすべてのファイルを選択します。
すべて選択解除		リスト上のすべてのファイルの選択を解除します。
ヘルプ		
バージョン情報		3D to LR Converter EX の情報を表示します。 アプリケーションのバージョンを確認できます。

* Windows の場合、「3D to LR Converter EX 取扱説明書」(本書) は以下のフォルダーにショートカットアイコンが作成されます。
[スタート]メニュー-[すべてのプログラム]-[PIXELA]-[3D to LR Converter EX]

Mac

3D to LR Converter EX		
3D to LR Converter EX について		3D to LR Converter EX の情報を表示します。 アプリケーションのバージョンを確認できます。
サービス		この項目は Mac の操作メニューです。
3D to LR Converter EX を隠す	[Command]+[H]	3D to LR Converter EX を非表示にします。
ほかを隠す	[Option]+ [Command]+[H]	3D to LR Converter EX 以外のウィンドウを非表示にします。
すべてを表示		起動中のすべてのウィンドウを表示します。
3D to LR Converter EX を終了	[Command]+[Q]	3D to LR Converter EX を終了します。
ファイル		
フォルダを追加		リストに追加したいフォルダを選択します。
ファイルを追加		リストに追加したいファイルを選択します。
編集		
選択項目を除く	[Del]	チェックマークが入っているファイルだけをリストから取り除きます。
すべてを除く		すべてのファイルをリストから取り除きます。
選択項目を待機に戻す	[Command]+[I]	チェックマークが入っているファイルを [待機] 状態に戻します。
すべて待機に戻す		すべてのファイルを [待機] 状態に戻します。
成功を選択	[Command]+[T]	状態欄に [成功] と表示されているファイルを選択します。
実行不可を選択	[Command]+[E]	状態欄に [実行不可] と表示されているファイルを選択します。
失敗を選択	[Command]+[F]	状態欄に [失敗] と表示されているファイルを選択します。
待機を選択		状態欄が空欄になっているファイルを選択します。
すべて選択	[Command]+[A]	リスト上のすべてのファイルを選択します。
すべて選択解除		リスト上のすべてのファイルの選択を解除します。
ヘルプ		
検索		この項目は Mac の操作メニューです。
3D to LR Converter EX ヘルプ		「3D to LR Converter EX 取扱説明書」(本書) を表示します。

3D to LR Converter EX についてのご質問・ご相談は、ユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

株式会社ピクセラ ユーザーサポートセンター


受付時間：月曜日～日曜日 10：00～18：00

(年末年始、祝日を除く)

- 固定電話をご利用の場合：フリーダイヤル

 **0120-727-231** (無料)

- 携帯電話をご利用の場合：ナビダイヤル

 **0570-064-246** (通話料がかかります)

- フリーダイヤル、ナビダイヤルがご利用できない場合

FAX：06-6633-2992 (通信料がかかります)

* 24時間受付 (回答にお時間をいただく場合があります)

ホームページ

製品の最新情報やダウンロードなどは、下記のホームページをご覧ください。

http://www.pixela.co.jp/products/authoring/3d_to_lr_converter/